# Guía de estilo de programación

1. Overview
2. Archivos

2.1 Los archivos deben guardarse en formato UTF-8

1. Reglas durante la programación
   1. Clases

Deben ser nombradas comenzando con mayúsculas y siguiendo con minúsculas. Si se da el caso de que la clase tiene más de una palabra la siguiente deberá tener la misma regla.

*class* HomeController extends *Controller*{

//…

}

* 1. Variables y constantes

Deben ser nombradas en minúscula. Si la variable tiene más de una palabra la siguiente deberá comenzar en mayúsculas y seguir con minúsculas. Por otro lado, las constantes serán escritas en mayúsculas.

//Variables

$data = [];

$listOfProducts = [];

//Constantes

CONST VERSION = ‘1.0’;

* 1. Métodos

Deben ser nombradas en minúscula. Si la variable tiene más de una palabra la siguiente deberá comenzar en mayúsculas y seguir con minúsculas.

public *function* show(){}

public *function* showListOfProducts(){}

* 1. Comentarios

Si es posible usar /\*\* \*/, de lo contrario usar //

* 1. Condicionales

Siempre se debe usar llaves.

if(statement){

//...

}

* 1. Ciclos

while (condicion verdadera) {

 //...

}

* 1. Si se van a hacer carpetas guardando imágenes hacerlo con el formato: **nameImages.** Ejemplo: donationImages, productImages. Adicionalmente deben estar en la ruta /public